GOBIERNO DE ESPAÑA
MINISTERIO DE INDUSTRIA, COMERCIO Y TURISMO
EOI Escuela de organización industrial

Ayuntamiento de Salamanca

Curso de Tecnologías inmersivas, Realidad virtual y Realidad Aumentada

Presencia virtual - Online

SALAMANCA, NOVIEMBRE 2020

Programa gratuito cofinanciado por:

Unión Europea
Fondo Social Europeo
Iniciativa de Empleo Juvenil
El FSE invierte en tu futuro

SISTEMA NACIONAL DE GARANTÍA JUVENIL

Presentación

El programa “Curso TECNOLOGIAS INMERSIVAS REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA” pretende aportar al alumnado una visión completa sobre las tecnologías inmersivas, tales como como la realidad virtual y la aumentada.
Estas tecnologías borran la línea entre el mundo físico y el mundo digital o simulado, creando así un fuerte sentido de inmersión y de presencia.
Proporcionan a los sentidos información visual, auditiva, táctil, olfativa y vestibular, cuya función es reemplazar la realidad y la percepción espacio-temporal del sujeto.

La Realidad Virtual y la Realidad Aumentada están cobrando cada vez una mayor importancia dentro del sector tecnológico y lúdico. Se prevé que en el 2021 se dispare la venta de estos dispositivos.

Requisitos

• Jóvenes que en el momento de inscribirse al programa tengan entre 16 y 29 años, que estén inscritos en el Sistema Nacional de Garantía Juvenil. (Imprescindible adjuntar certificado de Garantía Juvenil)

• Si todavía no lo estás, puedes hacerlo aquí (https://www.sepe.es/garantiajuvenil/es/darsealta.html)

• Este curso se desarrolla en formato online, por lo que necesitarás acceso a un ordenador (con cámara y micrófono) y una conexión a internet de calidad (ADSL, fibra o equivalente).

Contenidos

El programa, con marcado carácter práctico, dotará a los participantes de las herramientas metodológicas y los recursos prácticos necesarios para capacitarlos como auténticos "Inmersive" capaces de desarrollar todo tipo de proyectos.

Con ello se pretende que los asistentes adquieran los conocimientos generales necesarios para tener una rápida adaptación a los diferentes puestos de trabajo en el campo de las tecnologías inmersivas como son la realidad virtual, la aumentada y la mixta, así como el potencial de desarrollo profesional que buscan las empresas.

TEMARIO

- Sistemas de visualización inmersivos
- Introducción a Unity 3D
- Aplicaciones inmersivas
- Proyecto: Tecnologías de Realidad Aumentada
- Game Design
- Empleabilidad

INICIO
Noviembre 2020

MODALIDAD
Presencia virtual Online

DEDICACIÓN
De lunes a viernes en horario de mañana

100% Gratuito.

Cofinanciado por el Ayuntamiento de Salamanca y el Fondo Social Europeo

Escuela de organización industrial

Ayuntamiento de Salamanca

Unión Europea
Fondo Social Europeo
Iniciativa de Empleo Juvenil
El FSE invierte en tu futuro

SISTEMA NACIONAL DE GARANTÍA JUVENIL

INSCRIPCIONES Y MÁS INFORMACIÓN

Virginia Capseta.
Tlf. 91 349 56 47.
virginia.capseta@eoi.es

Haz clic aquí para más información