

Curso

Introducción a la Programación de Aplicaciones Web

TOMARES (SEMIPRESENCIAL)

Para desempleados de larga duración

Aprende a programar desde 0 y idespega tu carrera profesional como programador!

El objetivo de esta acción formativa es ofrecer a desempleados de larga duración los conocimientos y habilidades necesarias para iniciarse en el mundo de la programación incluso si nunca ha tocado una línea de código.

El Fondo Social Europeo, la Escuela de Organización Industrial (EOI) y el Ayuntamiento de Tomares (Sevilla), conscientes de la necesidad de aumentar la empleabilidad de muchas personas desempleadas de larga duración con titulación, lanzan esta formación en la profesión de **Introducción a la Programación de Aplicaciones Web**. Una profesión altamente demanda para trabajar en entidades públicas y/o privadas.

Hoy día todo profesional debería aprender los principios básicos para programar porque ese conocimiento les da las herramientas para ser emprendedores, desarrollar habilidades de pensamiento crítico, lógica, solución de problemas y tener mayores oportunidades de empleo.



Inicio previsto

JULIO 2022



Modalidad

SEMIPRESENCIAL

DIRIGIDO A

Personas desempleadas de larga duración (a estos efectos se considerará estar desempleado 12 o más meses en los últimos 18 meses) inscritas como demandantes de empleo en el Servicio Andaluz de Empleo, de Andalucía y estar en búsqueda activa de empleo.

REQUISITOS

No hay requisitos mínimos de conocimientos. Se valora positivamente los conocimientos del mundo digital, interés por la tecnología y sus avances. Ofimática a nivel de usuario. Se necesita ordenador con: sistema operativo Windows 10, Mac o Linux, conexión a Internet, mínimo 4Gb RAM y cámara web y micrófono.



100% Gratuito, gracias a la cofinanciación del Ayuntamiento de Tomares, EOI Escuela de Organización Industrial y el Fondo Social Europeo.

MÁS INFORMACIÓN

Programas gratuitos con la cofinanciación de:



Unión Europea

Fondo Social Europeo

El FSE invierte en tu futuro

www.eoi.es

